



## VII Jornadas para Docentes Málaga, jueves 19, viernes 20 y sábado 21 de mayo de 2022

### TALLERES

#### Actividades y métodos de Diseño y políticas públicas

Se trata, en realidad, dos microtalleres en uno, referidos ambos a un ámbito nuevo de las posibilidades actuales del diseño. Este doble taller nos permitirá acceder al estado de la investigación de metodologías del diseño en el marco teórico de la política pública y, por otro lado, accederemos a una iniciativa concreta del Gobierno de Aragón que nos da acceso a una aplicación específica dirigida a los jóvenes en el ámbito del uso de Internet.

#### Número máximo de participantes en el taller

20

**Contenido y desarrollo del taller 1, Diseño y políticas públicas, una reflexión sobre actividades capacidades del diseño para participar en procesos de políticas públicas.** Este taller tiene como objetivo presentar un panorama de la aplicación del diseño en procesos de política pública y mapear la oferta de formación en diseño para este campo. La primera parte de esta sesión se desarrolla socializando la publicación académica “Mapping design activities and methods of public sector innovation units through the policy cycle model” que mapea actividades y métodos de diseño de unidades de innovación en procesos de política pública a través del marco teórico del ciclo de políticas públicas (<https://doi.org/10.1007/s11077-022-09448-4>).

La segunda parte, usa el mismo marco teórico invitando a las instituciones educativas a identificar cómo su oferta académica actual capacita diseñadores para trabajar con políticas públicas. También se propone una reflexión sobre futuros programas que eduquen diseñadores para el trabajo en el campo emergente de diseño para la política pública.

#### Dirección

Diana Pamela Villa Álvarez, Máster en diseño de servicios y candidata al doctorado de Diseño en el Politecnico di Milano. Pamela Investiga los métodos de diseño en la formulación de políticas públicas y ha trabajado en gestión, diseño y manufactura de producto; también ha sido consultora en diseño UX en el sector público y en educación en diseño; Beatriz Belmonte.

**Contenido y desarrollo del taller 2, Hateblockers: nuevas narrativas para frenar el odio en Internet.** Hateblockers (<https://hateblockers.es/>) es una iniciativa del Gobierno de Aragón que busca identificar, paliar y prevenir el discurso de odio en internet para las personas más jóvenes. Para ello, se ha creado una comunidad de Hate-Blockers y una serie de metodologías gamificadas y formatos propios de activación. El taller consistirá en una introducción a Hateblockers para los asistentes, consistente en explicar cómo surge el proyecto y cómo funciona el juego “Actitud Hateblockers”. Se celebrará un simulacro de partida grupal y se finalizará con un debate sobre cómo el arte en todas sus formas puede tener un papel fundamental para aprender a comunicar los valores de Hateblockers a la juventud.

#### Dirección

Manuel Rodríguez, politólogo y licenciado en Derecho. Consultor político e innovación social. Formador de comunicación política y dinamizador de procesos participativos. Impulsor de la plataforma Cámara Cívica.

Daniel Llamas, diseñador estratégico en proyectos de innovación social, cultural y educativa. Formador y facilitador en varias universidades y centros de innovación. Coordinador del estudio Macedonia y fundador de la asociación AIDI.